



L'Informateur

Kit Média 2025

La meilleure façon de joindre les gens de Valcourt!

L'Informateur est un journal local produit mensuellement et distribué aux citoyens de la Ville de Valcourt.

Il y a 11 éditions par année, disponibles sur notre site Web et envoyées via notre infolettre. La version numérique est entièrement en couleur.

L'Informateur est également distribué en version papier, à certains points de dépôt stratégiques dans la Ville. Le tirage papier est fait en noir et blanc, en format 8½ x 11.

Afin de faciliter la production de **L'Informateur** nous acceptons uniquement les formats de fichiers suivants : PDF, JPEG, JPG, AI et EPS.

La résolution doit être adéquate et le fichier, prêt à être inséré. Des frais d'adaptation pourraient s'appliquer pour les formats non conformes. La Ville se dégage de toute responsabilité quant à la qualité de l'image diffusée.

La date limite pour envoyer votre fichier électronique est le 25 de chaque mois, à midi. Après cette date, les fichiers envoyés pourront être utilisés dans l'édition suivante seulement. Les publicités doivent être envoyées par courriel au ville.valcourt@valcourt.ca.

Tarifs des Publicités

FORMAT	DIMENSIONS	TARIF (taxes incluses)		
	Largeur x hauteur en centimètres	11 parutions	6 parutions	Deux parutions
Carte d'affaires	7,62 x 5,08	115 \$	80 \$	-
1/4 de page	17,78 x 5,44 7,62 x 12,7	230 \$	165 \$	80 \$
1/2 page	17,78 x 10,88 7,62 x 25,4	345 \$	225 \$	115 \$
Pleine page	17,75 x 25,4	575 \$	415 \$	195 \$

Les publicités sont imprimées en noir et blanc et disposées selon les besoins de mise en page. Le client n'a pas de droit de regard quant à l'emplacement de sa publicité. Le paiement complet doit être reçu avant la première parution.



Valcourt

VIVRE D'INGÉNIOSITÉ

Janvier 2025

Les prix et conditions sont sujets à changement sans préavis. Informez-vous auprès de la Ville de Valcourt pour les plus récents détails.

Pour informations contactez Jacinthe Charron au 450 532-3313 poste 1338 ou par courriel au ville.valcourt@valcourt.ca